**Spark Streaming**

|  |  |
| --- | --- |
| **审核人** |  |
| **重要性** | 中 |
| **紧迫性** | 中 |
| **拟制人** | 张包峰 |
| **提交日期** |  |

**张包峰**

(版权所有,翻版必究)

**修改记录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **更新时间** | **变更内容** | **变更理由** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

[**张包峰** 1](#_Toc393567531)

[1.1 设计 4](#_Toc393567532)

## 设计

StreamingContext可以接受的几种stream：

actor，socket，file,queue

socket分直接用uft-8编码生成String的text、普通bytes流、特殊经过spark序列过的不需要反序列化的bytes流。

file指支持与hadoop兼容的FS，获取某路径下的新文件，指定InputFormat读取。

queue是指RDD queue。